Глава 555  
  
: Видеть Сны с Открытыми Глазами\*\*  
  
\*На японском было: 目を開けたまま夢を見る (Me o aketa mama yume o miru - Dreaming with Eyes Open)\*  
  
Сайбернет Майнинг пиздец какой дорогой.  
«У меня есть игра, которая меня интересует», — внезапно сказала Рей-сан после того, как мы осмотрели стенд Шангры.  
  
«Интересующая игра?»  
  
«Да… очень, интересует».  
  
Задрот — он тоже геймер. Мало кто играет только в одну игру, не обращая внимания на другие. Так что в том, что Рей-сан интересуется какой-то игрой, нет ничего странного или подозрительного.  
Но её вид, словно она собирается на войну, был явно ненормальным. Что же это за игра такая? Меня лично интересует предрелизная демо-версия Спартан Метал от производителя, который эпично обосрался с Бакумацу — надпись «Новый кооперативный геймплей!» там тоньше папиросной бумаги… но это не то, чтобы было важнее всего.  
  
«Скоро начнут пускать обычных посетителей, надо поторопиться».  
  
«Э, а, да! Эта, AR-игра…»  
  
\*««Время Поларис!»»\*  
  
««?!»»  
  
Голос из кармана? Я достал льготный билет и увидел, что довольно специфичный маскот… стоп, хм?  
  
«У него что… деталей добавилось?»  
  
«У меня тоже…»  
  
Похоже, из-за того, что мы оба пошли в одно и то же место, произошло одно и то же явление. Голоса хищного на вид маскота из двух льготных билетов зазвучали в унисон.  
  
\*««Добавлен визит-бонус! Накопи много — и в конце будет что-то хорошее!!»»\*  
  
«Визит-бонус…………… А, это типа стамп-ралли!»  
  
«…Стамп?»  
  
«…Э? Стамп-ралли… не знаешь?»  
  
«Э, а, эу, а это обязательно нужно знать?..»  
  
«А, нет, не обязательно! Да, наверное, это довольно нишевая культура…»  
  
Да нет же? Просто Рей-сан жила немного в другом мире? Ого, буржуазия? Товарищ Комми, может, пожмём руки на будущее?  
  
«Э-э, стамп-ралли — это такая штука, бывает на ивентах, где нужно обойти несколько точек. Берёшь специальный листок и ставишь на него печати…»  
  
«Понятно………»  
  
Мой двоюродный дед, который умер лет шесть назад, был фанатом поездов и собирал такие штуки. Самым крутым было стамп-ралли по Транссибирской магистрали. Там были не печати, а стопки с печатью на дне — целая стена ими была уставлена… Говорят, на каждой станции нужно было залпом выпить водки, чтобы получить такую. Кстати, его жена, которая жива и здорова до сих пор, всё это выбросила.  
  
«───То есть, если потратить деньги на каком-то стенде, то получишь их печать, так, что ли?»  
  
Просто зайти недостаточно, значит. Тогда…  
  
«Рей-сан, через пятнадцать минут пустят обычных посетителей… Где находится та игра, которая тебя интересует?»  
  
«Аэ, да! Вот здесь!»  
  
«……Это туалет».  
  
«Хауа?!»  
  
Может, я чего-то не знаю, и в туалете что-то есть? На Мегафлоут Сайте из-за его размеров туалетов дохуя. То есть, они расположены повсюду. Может, если разгадать какую-то закономерность в их расположении, появится скрытая печать?..  
  
«Нет! П-просто немного промахнулась!?»  
  
Оказалось, просто мискликнула. Конец истории.  
  
«В-вот, здесь!»  
  
«Своллоузнест… А, AR-игры. Рей-сан, ты и в них играешь?»  
  
«Э?! Э-э, э-э…………… Интеллектуальное любопытство, скажем так».  
  
«О-оу».  
  
В особняке Сайги вполне могли установить персональную AR-систему. Может, её интерес связан именно с этим? Хм-м, голова начинает краснеть.  
  
«Тогда, может, по дороге сюда зайдём ещё в пару мест? Если понравится какая-нибудь игра, сможем и печать получить».  
  
«Д-думаю, это хорошая идея!»  
  
Возможно, то, что мы сначала разобрались с адским стендом Шангры, было правильным решением… А то лица у сотрудников там становились всё более и более трагичными.  
Прямо как у людей, оставшихся сдерживать натиск монстров. Может, честь им отдать?  
  
«Начнём с ближайших стендов………»  
  
\*\*\*  
  
…  
  
…………  
  
………………  
  
Прошло пятнадцать минут.  
  
………………  
  
…………  
  
……  
  
Что-то… нехорошее.  
  
«Это… не землетрясение, ведь так?!»  
  
«Землетрясения обычно не радуются…»  
  
Что-то, блядь, нехорошее. Мегафлоут трясётся… Это чувство мне знакомо!  
Это же как когда я ходил в гости к Кристальным Скорпионам…  
  
«Бежим, Рей-сан! В автобус!!»  
  
«Т-толпа людей…!!»  
  
Вход обычных посетителей (зомби-апокалипсис), блядь?!  
Серьёзно, огромная толпа обычных посетителей, шатая Мегафлоут, несётся вперёд. На лицах обладателей льготных билетов, до этого излучавших превосходство, появляется страх. В глазах сотрудников стендов, до этого полных скорби, загорается решимость.  
  
«Водитель! Можете довезти хотя бы до Своллоузнест?!»  
  
\*«Отправляемся».\*  
  
Хью! Полная случайность, наверное, но я люблю тебя, автопилот!!  
Огромная толпа, как гигантская змея, врезалась головой в стенд Шангры. Оставив их позади, мы с Рей-сан направились к следующему стенду.  
  
Волна людей, несравнимая с той, что была при раннем входе обладателей льготных билетов, непрерывным потоком хлынула из входа и растеклась во все стороны. Это было отчётливо видно даже из окна автобуса, курсирующего по Мегафлоут Сайту.  
Самое страшное — что, естественно, были и те, кто сразу направился к стенду Своллоузнест. И мне казалось, что их взгляды, их «давление», направлены на автобус, а значит, и на нас внутри.  
  
«Хорошо, что мы прошлись по мелочи. Тут не до стамп-ралли…»  
  
«Д-да…»  
  
Автобус, естественно, быстрее пешеходов. Оставив толпу обычных посетителей на несколько десятков метров позади, мы прибыли к стенду Своллоузнест.  
Этот район отличался от того, где был стенд Шангры. Здесь в основном располагались стенды, связанные с AR-играми. Поэтому и площади, выделенные под каждый стенд, были больше.  
  
Из заметного — стенд производителя карточных игр с использованием AR-голограмм, стенд производителя настольных игр, где игроки сами становятся фишками… И стенд компании Своллоузнест, чьё имя всё чаще стало появляться в связи с AR-системами.  
  
«Ого, серьёзно».  
  
Это же объектные блоки, способные самостоятельно проецировать голограммы? Они же пиздец дорогие. А их тут несколько……… Сколько же это всё стоит?  
  
«Добро пожаловать на стенд Своллоузнест! Не хотите ли опробовать нашу новую игру Scrap Gunman в предрелизном доступе?»  
  
«Рей-сан, ты про это говорила?»  
  
«Д-да! Эм, тут, игра на двоих, но………»  
  
Хм, похоже на зомби-шутер?  
  
«Без проблем. Попробуем набрать хайскор?»  
  
«ДА!»  
  
Это был каламбур? Или у меня просто мозг тупит?  
  
\*\*\*  
  
\*Комментарий: AR-индустрией в основном интересуются производители коллекционных карточных игр и реалистичных спортивных симуляторов.\*  
\*Особенно ККИ — в VR бумажные карты перестают продаваться, так что это вопрос жизни и смерти. Но благодаря тому, что Swallows Nest Company в последнее время сильно прокачала свои технологии, появилась возможность создавать AR-софт.\*  
  
\*Ура, Swallows Nest! В этом году корпоратив в Лас-Вегасе!!\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*